

Liga 7777.md, ediția 2026-2027 Faza 1

Data/ora	Stadion	Meciul	Arbitru	1 Asistent	2 Asistent	4 Oficial	Obsevator	Delegat
			Etapă	6				
01.08.2026/20:00	Orhei	FC Milsami - FC Real Sireți	Ceban A.	Sivaciiov V.	Turcinschii E.	Borisov M.	Durnea I.	Cîrlan G.
02.08.2026/20:00	Nisporeni	Dacia Buiucani - FC Zimbru	Cojocar A.	Stefciuc E.	Ceban N.	Ivlev D.	Sivaciiov I.	Spînu M.
02.08.2026/20:00	Hîncești	FC Petrocub - FC Politehnica UTM	Boșcă I.	Sajin A.	Macovei A.	Ciugui G.	Rochin Iu.	Sult G.
02.08.2026/20:00	Bălți	CSF Bălți - FC Sheriff	Tudos I.	Vicol A.	Roșca E.	Stoianov V.	Sorochin V.	Capațina A.

Liga 1, ediția 2026-2027 Faza 1

Data/ora	Stadion	Meciul	Arbitru	1 Asistent	2 Asistent	4 Oficial	Obsevator
			Etapă	1			
31.07.2026/18:00	Comrat t.s.	CF Univer - FC Iskra	Gîrneț A.	Terzi V.	Spînu A.	Levinte C.	Dedeniiov V.
31.07.2026/18:00	Zimbru 2	Zimbru-2 - CSF Spartanii-Sportul	Ciorba P.	Crupa L.	Dreglea V.	Moldovan G.	Gavrilov V.
01.08.2026/18:00	Ungheni t.s.	FCM Ungheni - Vulturii Cutezatori	Gavriliuc S.	Ignatov M.	Polișciuc V.	Korovinskii A.	Sidenco G.
31.07.2026/18:00	Ialoveni	FC Victoria - FC Oguz	Pidghirnîi C.	Popa I.	Bodean M.	Ababii A.	Tupicica G.
01.08.2026/18:00	Stăuceni t.n.	FC Stauceni - FC Național Ialoveni	Ghetmanciuc A.	Lvov V.	Crușca V.	Serputko H.	Covtun Iu.
01.08.2026/18:00	Bender	FC Florești - FC Fălești	Mura P.	Cara D.	Gheorghian A.	Arhirii I	Dreglea M.

Liga 2, ediția 2026-2027

Data/ora	Stadion	Meciul	Arbitru	1 Asistent	2 Asistent	Obsevator
			Nord Etapa 3			
01.08.2026/18:00	Țarigrad	FC Țarigrad - CS Athletic Strășeni	Grosu Cr.	Baltaga V.	Catrinici I.	Josan Vasile
01.08.2026/18:00	Drochia	FC Speranța Drochia - CF Olimp	Șefciuc M.	Gulea Iar.	Voinovan I.	Pavlov V.
01.08.2026/18:00	S.Galbenă st	FC Constructorul Leova - Sheriff-2	Luca A.	Cebotaraș A.	Luca S.	Cobzac V.
01.08.2026/18:00	Chirsova	CF Maiak - CMF Cahul	Țițilosky R.	Leașcenco A.	Covric S.	Gherman O.
01.08.2026/18:00	Slobozia	FC Steaua Nordului - FC Chișinău	Ivlev B.	Popov N.	Șova O.	Luca D.
01.08.2026/18:00	Ocnita	CF Locomotiva Ocnita - EFA Visoca	Orlovschii P.	Isipciuc D.	Neamțu N.	Zaharii V.
01.08.2026/18:00	Edineț	CF Edineț - CSFCJT Atletico	Slesarciuc S.	Vitiuc V.	Pastușoc V.	Murzac N.

Cupa Orange, ediția 2026-2027

Data/ora	Stadion	Meciul	Arbitru	1 Asistent	2 Asistent	Obsevator
			Nord Etapa 3			
05.08.2026/17:30	Țarigrad	FC Țarigrad - CF Locomotiva Ocnita	Romanov R.	Petelca A.	Moraru D.	Revenco S.
05.08.2026/17:30	Drochia	Speranța Drochia - Steaua Nordului	Gobjila V.	Melnic O.	Ciugui S.	Morgun V.
05.08.2026/17:30	Comrat t.s.	CF Olimp - FC Constructorul Leova	Codreanu A.	Tcacenco A.	Iablocov A.	Ermîșchin V.
05.08.2026/17:30	Chirsova	CF Maiak - FC Congaz	Ceavdari S.	Pranju A	Pașalî Ch.	Smedu Iu.
05.08.2026/17:30	Edineț	CF Edineț - CS Athletic Strășeni	Luca I.	Leșanu V.	Glinschii O.	Dimitriuc V.

Regulamentul Cupei Orange, ediția 2026-2027

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1 Toate meciurile se vor desfășura conform programului stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF pentru fiecare ediție a Cupei.

3.2 Competiția din cadrul Cupei Republicii Moldova la fotbal este alcătuită din două faze: faza preliminară și faza finală, care se vor desfășura prin sistem eliminatoriu.

3.3 Cupa începe cu faza preliminară, la care participă cluburile din a treia și a doua divizie valorică a Campionatului Republicii Moldova la fotbal.

3.4 Faza finală a competiției din cadrul Cupei Republicii Moldova la fotbal va începe cu etapa 1/8, cu participarea cluburilor din prima divizie valorică a Campionatului Republicii Moldova la fotbal.

3.5 Meciurile din faza preliminară și din etapa 1/8 de faza finală a Cupei, se vor disputa dintr-un singur meci prin sistem eliminatoriu, cu următoarele precizări: REGULAMENTUL CUPEI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL - în situația în care după consumarea celor 90 de minute regulamentare rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute; - dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, această echipă va fi declarată câștigătoare a meciului; - dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor de departajare (11 metri). Arbitrul va decide poarta la care se vor executa loviturile de departajare, luând în calcul aspectele care țin de siguranță/securitate, de starea terenului de joc, de luminozitate/iluminat.

3.6 Meciurile din Cupă 1/4 de finală, 1/2 de finală se vor disputa prin sistem eliminatoriu (turretur) cu următoarele precizări: - dacă cele două echipe aflate la egalitate marchează același număr de goluri în cele două meciuri (tur-retur) se joacă timp suplimentar de 2 (doua) reprize a câte 15 minute; - echipa care marchează mai multe goluri în timpul suplimentar se califică pentru etapa următoare; - dacă ambele echipe marchează același număr de goluri sau nu sunt marcate goluri în timpul suplimentar, loviturile de departajare determină care echipă se califică pentru etapa următoare.

3.7 În cazul în care unei dintre echipe se va acorda înfrângere tehnică (3-0), echipa adversă promovează în faza următoare.

3.8 Dacă ambelor echipe li se acordă înfrângere tehnică (3-0) cu excluderea din ediția curentă a competiției, una dintre cele două echipe din faza anterioară (adversare a echipelor excluse) va promova în faza următoare de Cupă. Pentru determinarea acestei echipe se va lua în calcul următoare criterii ale rezultatelor meciurilor din faza competiției, aplicabilă subiectului : a) cel mai bun golaveraj în rezultatul jocurilor sau unui joc în faza aplicabilă subiectului; b) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile în faza aplicabilă subiectului; c) din faza 1/4 - numărul mai mare de victorii în jocurile din faza aplicabilă subiectului; d) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în faza aplicabilă subiectului; e) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în faza aplicabilă subiectului.

3.9 Meciul final a Cupei (Finala) este desfășurat dintr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 90 de minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, această echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor de departajare (11 metri).

5. CONDIȚII DE DISPUTARE REGULAMENTUL CUPEI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL

5.1 Cluburile participante în Cupă au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) de jucători înregistrați pentru Campionat.

5.2 Cluburile care doresc să folosească juniorii înregistrați de club pentru Campionat sunt obligate să depună tabelul nominal pentru participare în Cupă, unde vor fi menționați acei jucători juniori.

5.3 Pe durata unui meci fiecare echipă: - poate efectua un număr maxim de 5 (cinci) schimbări de jucători; - are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului; - adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci; - în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte.

5.4 În caz dacă, se va juca timp suplimentar (două reprize a câte 15 minute), echipele vor avea dreptul de a efectua adăugător încă o posibilitate de efectuare a schimbărilor de jucători – a 4-a (a patra), și adăugător încă o înlocuire de jucători – a 6-a (a șasea) înlocuire, indiferent dacă în timpul de bază a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor. 5.5 Adițional echipa poate face înlocuiri: - în perioada anterioară începerii timpului suplimentar; - la pauza timpului suplimentar; - dacă o echipă nu și-a folosit numărul maxim de înlocuiri sau posibilitate de înlocuire, înlocuirile și posibilitățile neutilizate pot fi folosite în timpul suplimentar.

5.6 Jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci până la fluierul final al meciului. Oficialii clubului sunt responsabili pentru evidența numărului de posibilități de schimbări regulamentare și a numărului de jucători schimbați.

5.7 În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim de posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători și dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. Echipa adversă promovează în faza următoare.

5.8 În caz dacă cluburile folosesc într-un meci oficial jucători: - neînscriși în raportul de meci, - neînregistrați, - suspendați, Atunci, echipelor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, echipa adversă promovează în faza următoare, iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. 5.9 În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla 11 (unsprezece) jucători și cel mult 13 (treisprezece) membri ai staffului tehnic, incluși în tabelul nominal, care dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF (ce atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt REGULAMENTUL CUPEI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL înscriși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezerve următoarele categorii de oficiali: - Antrenorul principal; - Antrenorul secund; - Antrenorul de portari; - Preparatorul fizic; - Medicii; - Fizioterapeut/Maseur/Kinetoterapeut; - Administratorul/Managerul/Kit managerul; - Persoană din stafful tehnic, inclusă în raportul de meci.

5.10 În caz dacă în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană ce nu a fost enumerată mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. 5.11 În cazul în care banca tehnică nu dispune de un număr suficient de locuri pentru a acomoda întregul personal tehnic al echipei înscris în raportul de meci, echipa organizatoare este obligată să instaleze locuri suplimentare (scaune, fotolii etc.) pentru staff-ul tehnic, la o distanță de cel puțin 1 metru de zona tehnică a echipei, cu respectarea cerințelor de securitate și a infrastructurii stadionului.

5.12 Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al echipei la rând. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

5.13 Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de niciun fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea fizică sau siguranța jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova.

5.14 Oficialii echipelor participante la meciurile de Cupă sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică. ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

5.15 La toate meciurile de Cupă este obligatorie prezența ambulanței. Totodată, la meciuri este obligatorie prezența pe banca de rezerve a fiecărei echipe a unui medic înregistrat la FMF, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic înregistrat, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau, după caz, de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

5.16 Ambulanța trebuie să fie reprezentată de către vehiculul specializat al serviciilor medicale de REGULAMENTUL CUPEI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL urgență la toate meciurile de Cupă.

5.17 Ambulanța (asistența medicală de urgență) trebuie să fie prezentă cu minimum 45 de minute până la începutul meciului și 15 de minute după fluierul final al meciului.

5.18 Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru asigurarea meciurilor cu asistență medicală de urgență (ambulanța), indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile.

5.19 În cazul absenței ambulanței la meciurile din Cupă, meciul nu se dispută, iar echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. Echipa adversă promovează în faza următoare.

5.20 În cazul absenței ambulanței la meciurile din cadrul competiției, și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securității la stadion sau neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul decide acțiunile ce urmează a fi întreprinse, după consultarea cu: - Observatorul de Arbitri în cazul meciurilor din faza preliminară; - Delegatul în cazul meciurilor de la etapa 1/8 de faza finală.

Atenție!

În caz dacă înaintea începerii meciului arbitrul face schimbări de jucători în raportul de meci , în componența de bază a echipei (numai în caz de traume), obligatoriu se va introduce această informație în despărțitura «observațiile delegaților». Jucătorul care a fost schimbat (traumat) mai mult nu va mai putea figura în raportul de meci.. Arbitrul nu poate începe meciul dacă ambele echipele nu au confirmat componența echipelor în sistemul electronic Comet. Meciul va începe numai după confirmarea ambelor echipe în sistemul electronic Comet. În cazuri excepționale, când la una din echipe nu se primește confirmarea în sistemul electronic Comet, se va completa de către ambele echipe raportul de meci pe hârtie. În caz dacă jucătorul primește cartonaș roșu pentru două cartonașe galbene, atunci arbitrul îndeplinește în sistemul electronic Comet numai cauzele primului și al doilea cartonaș galben. Cartonașul roșu va apărea automat.

Atenție!

În caz dacă înaintea începerii meciului arbitrul face schimbări de jucători în raportul de meci , în componența de bază a echipei (numai în caz de traume), obligatoriu se va introduce această informație în despărțitura «observațiile delegaților». Arbitrul nu poate începe meciul dacă ambele echipele nu au confirmat componența echipelor în sistemul electronic Comet. Meciul va începe numai după confirmarea ambelor echipe în sistemul electronic Comet. În cazuri excepționale, când la una din echipe nu se primește confirmarea în sistemul electronic Comet, se va completa de către ambele echipe raportul de meci pe hârtie. În caz dacă jucătorul primește cartonaș roșu pentru două cartonașe galbene, atunci arbitrul îndeplinește în sistemul electronic Comet numai cauzele primului și al doilea cartonaș galben. Cartonașul roșu va apărea automat.

DELEGARI COPII SI JUNIORI, FEMEI (rezultatele meciurilor de trimis prin SMS la nr. 069905201)

Obligatoriu de studiat regulamentul campionatului copii și juniori si campionatului feminin de fotbal (saitul FMF).

Atenție !

Au dreptul să stea în zona tehnică numai acei antrenori care sunt introduși în raportul de meci în sistemul electronic Comet. Arbitrul obligatoriu trebuie să verifice coincidența numerilor de pe echipamentul jucătorilor și raportul de meci. În caz de necoincidență, trebuie de corectat numerele jucătorilor în raportul de meci.

În caz dacă înaintea începerii meciului arbitrul face schimbări de jucători , în componența de bază a echipei , obligatoriu se va introduce această informație în despărțitura «observațiile delegaților».

Arbitrul nu poate începe meciul dacă ambele echipele nu au confirmat componența echipelor în sistemul electronic Comet. Meciul va începe numai după confirmarea ambelor echipe în sistemul electronic Comet. În cazuri excepționale, când la una din echipe din anumite motive tehnice nu se primește confirmarea în sistemul electronic Comet, se va completa de către ambele echipe raportul de meci pe hârtie.

În caz dacă jucătorul primește cartonaș roșu pentru două cartonașe galbene, atunci arbitrul îndeplinește în sistemul electronic Comet numai cauzele primului și al doilea cartonaș galben. Cartonașul roșu va apărea automat.

În caz dacă meciul nu a avut loc sau a fost întrerupt definitiv, arbitrul obligatoriu trebuie să scrie explicație în despărțitura «observațiile delegaților». Arbitrul nu trebuie să confirme meciul în sistemul Comet în situația dată . Este necesar numai să salvați această informație.

În caz dacă echipele joacă în componența de bază mai puțin de 11 jucători, arbitrul obligatoriu trebuie să scrie informația dată în despărțitura «observațiile delegaților».

Obligatoriu pînă la meci:

1. Obligatoriu pînă la meci în despărțitura «observațiile delegaților» arbitrul scrie numele și prenumele medicului prezent la meci, numele și prenumele persoanei responsabile de securitatea meciului, numărul de înmatriculare a automobilului prezent la meci.
2. Arbitrul verifică prezența medicului și verifică documentul care demonstrează că persoana în cauză este medic.
3. Arbitrul verifică prima dată cartelele jucătorilor conform raportului de meci mai întâi în camera de arbitru, iar a doua oară verifică identitatea jucătorilor conform cartelelor jucătorilor și raportului de meci cu 7 minute înainte de meci !!!
4. În caz dacă în timpul verificării jucătorilor fotografiile de pe cartele jucătorilor nu coincid cu fața jucătorului în realitate se va înștiința echipa dată și obligatoriu se va scrie cazul dat în despărțitura «observațiile delegaților».

Obligatoriu după meci:

1. Arbitrul îndeplinește raportul.
2. Salvează informația.

3. Verifică informația introdusă.
4. Confirmă meciul.
5. Vă rugăm mult nu încurcați cu ordinea punctele 3 și 4.
6. Obligatoriu de verificat dacă meciul a fost închis.